



# Паспорт лэпбука



## «Филимоновская игрушка»

Автор – разработчик:  
Цехмистренко  
Надежда Владимировна.



# Лэпбук направлен на:

художественно-эстетическое воспитание



расширение представлений детей об одном из исконно русских промыслов – Филимоновской игрушке.

Материалы лэпбука развивают:

познавательные процессы



восприятия



памяти



содержат игры и элементы для развития внимания



моторики руки



мышления



связной речи



# Содержание:



## **Игра «Парные картинки».**

**Цель:** Развитие памяти, внимания, наблюдательности. **Правила игры:** карточки перемешиваются и выкладываются рубашкой вверх. Игроки по очереди поднимают по две карточки. Если картинка одинаковая игрок забирает их себе и делает ещё один ход. Если разные, кладёт на те же места. **Выигрывает тот, кто соберёт больше пар.**

## **Лото «Филимоновские игрушки».**

**Цель:** учить узнавать предметы по силуэту. **Правила игры:** На игровом поле изображен только силуэт филимоновской игрушки, а ребёнок должен найти «тень», соответствующую картинке.

## **Мини-книжка со стихами.**

**Цель:** знакомство с филимоновской игрушкой через стихи.

## **Фотоальбом для рассматривания.**

**Цель:** знакомство с филимоновскими игрушками.



*Интерактивные окошки с этапами создания игрушки, признаками и особенностями.*

*Игра «Собери узор».*

*Цель: Собрать из частей целую картинку узора.*

*Карточки с поэтапной росписью «Что за чем?».*

*Цель: учить детей в определённой последовательности собирать картинки.*

*Гармошка «История филимоновской игрушки».*

*Цель: познакомить детей с историей возникновения филимоновской игрушки.*

*Карточки для составления предложений и историй «Расскажи о промысле».*

*Цель: развитие связной речи при помощи сюжетных картинок.*

*Набор шаблонов и элементов росписи для выкладывания.*

*Цель: учить выкладывать различные узоры на готовые шаблоны. Развивать творчество, воображение.*



**Игра «Откуда фрагмент».**

**Цель:** учить детей внимательно рассматривать картинку и определять с какого места фрагмент.

**Карта «Родина филимоновской игрушки».**

**Картотека узоров для игр и заданий «Повтори или найди узор»**

**(узоры можно искать на любых карточках лэпбука, фото или реальных игрушках).**

**Лото «Филимоновские игрушки».**

**Цель:** учить узнавать предметы по силуэту.

**Правила игры:** На игровом поле изображен только силуэт филимоновской игрушки, а ребёнок должен найти «тень», соответствующую картинке.

**Загадки.**

**Цель:** Учить детей отгадывать загадки о филимоновских игрушках.



### *Разрезные картинки.*

Цель: научить детей из нескольких частей собирать целую картинку.



*Интерактивные окошки с особенностями филимоновских игрушек.*



### *Раскраски.*

Цель: закреплять умение детей рисовать филимоновские узоры на картинках - шаблонах.



